

ROBOSTEAMSEN

As disciplinas **STEAM** (acrónimo em inglês para as disciplinas Science, Technology, Engineering, Arts e Mathematics – Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) têm-se mostrado especialmente relevantes para facilitar a sua aquisição. Contudo, nessas disciplinas, a inclusão de alunos com deficiência intelectual ou de desenvolvimento (DDI) é muito difícil.

Com a participação do CIC no anterior projeto “RoboSTEAM - Integrando o desenvolvimento STEAM e o Pensamento Computacional utilizando a robótica e dispositivos físicos (<https://www.cic.pt/index.asp?p=Spesquisa&texto=robosteam>)”, surge agora a possibilidade e necessidade de alargar os conhecimentos adquiridos para os alunos com DDI, dando assim origem ao projeto RoboSTEAMSEN.



O RoboSTEAMSEN pretende apoiar os processos educativos, dotando os professores dos alunos com DDI de metodologias e ferramentas para a promoção do STEAM através da utilização da Robótica e de Metodologias Ativas de Aprendizagem. SEN é o acrónimo inglês (special educational needs) que designa necessidades educativas especiais.

Site: <https://robosteamsen.eu/> (<https://robosteamsen.eu/>)

Project number: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000155379

PRINCIPAIS OBJETIVOS

- Compreender as necessidades dos alunos com deficiência e adaptar a robótica e as metodologias ativas de aprendizagem às suas diferentes deficiências;
- Definir programas de formação de professores para que possam fazer adaptações para personalizar a aprendizagem dos alunos com DDI;
- Desenvolver uma comunidade de prática para fornecer um ponto de encontro para professores e tomadores de decisão sobre como ter sucesso na Educação STEAM para alunos com DDI.

GRUPOS-ALVO

- De forma direta: Professor lidando com alunos com DDI;
- De forma indireta: Alunos com DDI, Tomadores de decisão, Cuidadores e Pais

RESULTADOS DO PROJETO

- Adaptação de Recursos, Metodologias e Ferramentas pelo IDD. O objetivo deste WP é fornecer o conhecimento para facilitar a adaptação da robótica e de metodologias ativas de aprendizagem para diferentes IDD;

- Pacote de treinamento de professores. O objetivo deste WP é produzir conteúdos para oficinas a realizar noutras instituições fora da parceria que possam ser úteis para a formação de professores dos parceiros associados;
- Ecosistema técnico e comunidade de prática. O objetivo do WP é criar uma comunidade de prática apoiada por um ecossistema técnico.

PARCEIROS PARTICIPANTES

- Universidade de Leon (<https://www.unileon.es/>);
- Universidade de Salamanca (<https://www.usal.es/>);
- CEE Nuestra Señora del Sagrado Corazón (<http://ceentrasradelsagradocorazon.centros.educa.jcyl.es/sitio/>);
- Instituto Politécnico de Bragança (<https://portal3.ipb.pt/index.php/pt/>);
- Colégio Internato dos Carvalhos (<https://www.cic.pt>);
- UEF – Suomen Yliopisto (<https://www.uef.fi/en>);
- Pixel Associazione (<https://associazionepixel.org/>);
- EuroEd (<https://schoolsgogreen.eu/pt/scoala-primara-euroed/>).

ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

ROBOSTEAMSEN